MOOCwiki BATTLE

Wissen wird zum Spiel

Ein Lernabenteuer für eine Person, zwei Spielende oder eine ganze Gruppe. Online ist der Standard; Papier ist eure zweite Möglichkeit.

Jetzt spielen

01 Spielrunde vorbereiten

Öffnet moocwiki.org/battle. Wählt die Welt, eure Inhalte und die Schwierigkeit. Ihr könnt Lernkurse, Lernpakete, Jahresüberblicke oder Projekte verwenden. Stellt die Anzahl der Spielplätze ein: 1 bis 60, voreingestellt 2. Bei großen Gruppen sind Teams übersichtlicher.

02 Online spielen oder das Spielfeld ausdrucken

Online bewegt ihr eure Figuren direkt im Spiel. Für die Tischrunde druckt ihr eines der drei Spielfelder im A3-Querformat. A4 ist möglich, dann braucht ihr kleinere Figuren. Markiert eigene Deckel, Korken oder Kartonfiguren mit Farbe, Name oder Symbol. Eine Figur steht für einen Spielplatz oder ein Team.

03 Aufgaben auswählen und beantworten

Wählt reihum eine Kategorie. Die App liefert eine passende Zufallsfrage aus den ausgewählten Inhalten. Lest genau, antwortet und nutzt bei Bedarf die Hilfe. Pro Aufgabe gibt es höchstens zwei Versuche. Nach zwei falschen Antworten lest ihr die Erklärung und spielt weiter.

04 Bewegen und gemeinsam fair bleiben

Ohne Hilfe im ersten Versuch richtig: 2 Felder vor. Mit Hilfe oder im zweiten Versuch richtig: 1 Feld vor. Sonst bleibt die Figur stehen. Beim Druckspiel übertragt ihr genau die Bewegung der App. Niemand muss wegen einer falschen Antwort zurückgehen.

Das Ziel

Erreicht Feld 25 / ZIEL. Überschüssige Schritte verfallen; ihr müsst nicht genau landen. Allein könnt ihr den Weg als persönliche Herausforderung spielen. In Teams zählt gemeinsames Erklären ebenso wie die richtige Antwort.

MOOCwiki BATTLE

So wird es eure Runde

Alle Zusatzregeln sind optional. Sprecht sie vor dem Start ab und nutzt die Einstellungen der App.

Jetzt spielen

Rausschmeißen, ohne jemanden auszuschließen

Landet eine Figur genau bei einer anderen, geht die getroffene Figur zum letzten Schutzpunkt zurück: START, 8 oder 16. Auf den Schutzpunkten bleibt sie sicher. Niemand scheidet aus. Ohne diese Option dürfen mehrere Figuren dasselbe Feld teilen.

Ereigniskarten und lustige Mini-Aktionen

Wenn eingeschaltet, erscheint nach jeder vierten gelösten Aufgabe eine Ereigniskarte. Sie kann eine freiwillige Kurzaufgabe, +1 Feld oder -1 Feld auslösen. Es gibt immer eine Alternative; niemand muss etwas Unangenehmes vorspielen. Ereignisse vergeben keine MOOCwiki-Lernpunkte.

Ein Gerät, mehrere Geräte

Am Tisch kann ein Gerät die Runde führen. Weitere Geräte helfen beim Lesen und Erkunden der Lerninhalte. Folgt für zusätzliche Spielgeräte der in der App angebotenen Verbindung. Teilt keine Passwörter und legt die Leitung der Runde fest.

Spielbewegung und Lernpunkte sind verschieden

Die Brettbewegung gehört zu dieser Spielrunde. Persönliche Lernpunkte gibt es nur für tatsächlich beantwortete Quizaufgaben und nur bei korrekter Zuordnung zur antwortenden Person. Für bloßes Zuschauen oder Ereigniskarten gibt es keine Lernpunkte.

Gut für den Unterricht

Wählt einen begrenzten Themenbereich und eine passende Schwierigkeit. Wechselt in Teams die antwortende Person ab. Lest Erklärungen gemeinsam. Bei vielen Teilnehmenden bilden kleine Teams eine ruhige, faire Runde. Ihr könnt auch gemeinsam versuchen, alle Figuren ins Ziel zu bringen.

Upcycling statt Neukauf

Deckel oder Korken eignen sich gut. Nutzt saubere, stabile Teile ohne scharfe Kanten. Beschriftete Papierfähnchen unterscheiden die Figuren auch ohne Farbe. Das A3-Spielfeld kann auf Altkarton geklebt und mehrfach verwendet werden.