MOOCwiki **BATTLE**

Abenteuer Wissen

Von Fach zu Fach, von Frage zu Frage - bis zum Ziel.

SCHULE

A3 | QUERFORMAT

moocwiki.org/battle

START

1 → 2 → 3 → 4 → 5 → 6 → 7 → 8

8 **SCHUTZFELD**



Aa 123

8 → 9 → 10 → 11 → 12 → 13 → 14 → 15 → 16

16 **SCHUTZFELD**

Aa 123

16 → 17 → 18 → 19 → 20 → 21 → 22 → 23 → 24 → ZIEL

Deutsch / Mathematik / Englisch / Natur / Geschichte / Kunst & Musik

SO ZIEHT IHR

Erster Versuch richtig: 2 Felder.
Mit Hilfe oder im zweiten Versuch: 1 Feld.
Nach zwei Fehlversuchen: Erklärung, stehen bleiben.

SPIELEN NACH EUREN REGELN

Schutzfelder 8 und 16 gelten beim optionalen Rausschmeißen.
Ereigniskarten kommen aus der App, nicht vom Feld. Ziel erreicht? Überschuss genügt.

AUS ALT WIRD SPIEL

Nehmt markierte Deckel, Korken oder Kartonfiguren. Eine Figur pro Team. App öffnen, dieselbe Welt wählen und die Bewegungen übernehmen.